ゲームボーイ™ 専用カートリッジ **DMG-SFJ**

とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書

Ⓒ 1991 I'MAX/KID ALL RIGHTS RESERVED.

使用上の注意

1)長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10〜15分の休憩をしてください。

2)精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けて下さい。
また絶対に分解したりしないで下さい。

3)電源スイッチをむやみにON・OFFしないで下さい。
また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないで下さい。

4)電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないで下さい。

5)端子部に触れたり、水にぬらさないようにして下さい。
故障の原因となります。

6)シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

※このカセットに限らずなんでも大切に取り扱えば長持ちします。大切にお取り扱い下さい。

※このゲームがうまくなっても相撲は強くなりませんのでご注意下さい。

はじめに

この度は、アイマックスのゲームボーイ用ソフト「相撲ファイター～東海道場所～」をお求めいただき、誠にありがとうございます。

プレイの前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただきますと、このゲームの世界観や遊び方が深くご理解でき、より楽しく遊べます。

なお、この「取扱説明書」は大切にご使用下さい。

もくじ

★使用上の注意……………………………………1

★ごあいさつ……………………………………2

★物語……………………………………………3

★遊び方…………………………………………4

★操作手順……………………………………5～6

★コントローラーの使い方…………………7～8

★画面表示……………………………………9～10

★ボーナスステージ…………………………11～12

★アイテム………………………………………13

★パスワード記録表……………………………14

物語
～超人力士東海道中闘魂伝説～

時は、江戸末期、ところは江戸の下町両国。ここに幸福の絶頂にあるひとりの男がいました。彼は大相撲本場所で土つかずの優勝を決めるとともに幼なじみの「かよちゃん」との結婚を間近に控えていたのでした。

ところが、連続優勝へ向けて稽古に励む彼のもとに舞い込んだ一通の書状…!?

「かよちゃんは預かった。返してほしくば京都まできなさい。」

差出人は、老舗めがね問屋眼鏡屋半兵衛。

これは眼鏡屋半兵衛と悪代官が手を結び、大相撲の転覆を狙う悪巧でした。１番人気の彼がいなくなれば、今度の京都場所は大混乱！

いいなづけの大ピンチに、彼は褌一丁で長屋を飛び出し、一路東海道を京へと向かうのでした。

しかし行く手には、悪代官の手下の謎の格闘技軍団が次から次へと立ちふさがってきます。

頼りは、己の鍛え上げた肉体のみ。果たして彼の運命は！そして、かよちゃんを無事に取り戻すことができるでしょうか？

遊び方

このゲームは、面（ステージ）クリア型の格闘アクションゲームです。

ステージは、1－1面から5－3面まで全15面です。途中ボーナスステージもあります。

プレイヤーは、主人公の平成山凡太郎(通称：凡ちゃん)になって、各ステージをクリアします。

各面には、どんどん敵が出現します。その敵を張り手やしこなどの技を使って倒し先へ先へと進んで下さい。そして各面のボスを倒し、最後の強敵、悪代官を倒せばゲームクリアになります。

各面では、敵を倒したり障害物を壊すとアイテムが出ることがあります。そのアイテムを取ると自分自身がレベルアップすることができたり、さまざまな効果を発揮したりしますので、うまく使って下さい。

また、各面の途中（⛩）マークを見つけるとボーナスステージに変わります。

横スクロールの面や、上に昇る面、下に降りる面などステージにより変化します。

操作手順

①ゲームボーイ本体に「相撲ファイター」のカートリッジをセットし、電源をONにします。
②しばらくすると、「相撲ファイター」のタイトル画面がでます。タイトルの下に「START」「PASSWORD」が、表示しています。
ゲームを最初から始めるときには、「START」途中から始めるときには、「PASSWORD」を＋ボタンの上下で選択します。そしてAボタンか、スタートボタンを押すと決定され、次の画面に移ります。
③「START」を選択すると、レベル（ゲームの難易度）選択画面になります。＋ボタンの上下で選択しAボタンを押すと決定です。

EASY…やさしいモード
HARD…むずかしいモード

HARDをクリアするとSUPERが待っています。
SUPER…非常にむずかしいモード

④「PASSWORD」を選択すると、パスワード入力画面（ENTER YOUR PASSWORD）に移ります。
＋ボタンの上下で数字を左右で桁を変える事ができます。入力が終わったらAボタンで決定します。パスワードが間違っていると、数字が全て「ゼロ」になりますので、再度正しいパスワードを入力して下さい。

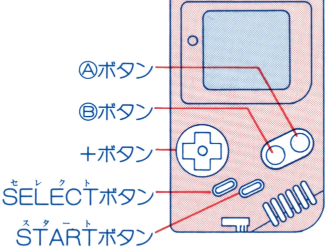
「PASSWORD」とは…

プレイヤーが、各ステージの通行手形を取ると、そのステージのクリアとなります。その時に画面下に表示される「6桁の数字」が次のステージのパスワードです。これをメモして、パスワードの入力画面で入力すると、いつでもそのパスワードのステージからゲームができます。同じステージでもプレイヤーの状況によってパスワードが変化します。

⑤そしてマップ画面になり次のステージの場所に力士が移動しますのでAボタンかスタートボタンを押すとゲーム（メイン画面）が始まります。

コントローラーの使い方

●ゲームボーイ各部の名称



●基本操作（何事も基本が大切です）

+ボタン　〔左・右〕 〔下〕	プレイヤーの移動 しゃがむ　（カーソルの移動）
Aボタン	ジャンプ　（決定）
Bボタン	張り手　（キャンセル）
STARTボタン	メイン画面からサブ画面の切換
SELECTボタン	未使用

（　）内はゲームメイン画面以外の操作です。

※A・B・スタート・セレクトの４つのボタンを同時に押すと（リセット）がかかります。

特殊技(これをマスターできれば鬼に金棒)

●ダッシュ

＋ボタンを右（左）をすばやく2回続けて押します。
主人公が短距離をすばやく移動します。
この技とボタンの組み合わせで2つの技が使えます。

①ロングジャンプ
ダッシュしながらAボタンを押します。

②ぶちかまし（タックル）
ダッシュしながらBボタンを押します。

●しこ

＋ボタンの下を押しながらAボタンを押します。
主人公が「しこ」を踏むと、離れたところの敵にダメージを与えられます。(画面が揺れます)
レベルアップにより、与えるダメージを強力にする事ができます。

●スーパー張り手

＋ボタンの上を押しながらBボタンを押します。
アイテム（米俵）を獲得すると使えます。
使うと主人公の前方に手形が飛び、敵を飛ばします。

画面表示

(1)メイン画面（画面下の表示内容）

①ライフ　②スーパー張り手数等
③ EX 値／　④目標値　⑤残数
⑥得点

①体力メーター（ライフ）
　プレイヤーの命（最初 3、最大 8）
②スーパー張り手の使える数…通常
　ボスキャラとの戦闘時（ボスキャラの体力）
③経験値（ EX 値）
　アイテム（盃、軍配）を取ると上がります。
④レベルアップ値（目標値）
　EX 値がこの値になると点滅しレベルアップできます。
⑤プレイヤー残数
　なくなるとゲームオーバーです。
　アイテム（1UP）や得点（10万点ごと）に増やせます。
⑥得点
　敵を倒したりアイテムを取ると獲得できます。

(2)サブ画面（レベルアップ選択画面）

アイテム（盃、軍配）を取ると）EX値が増え、目標値に達するとメイン画面の目標値が点滅します。その時に、STARTボタンを押すとサブ画面に変わりレベルアップすることができました。

レベルアップは「張り手」「しこ」「ライフ」のどれかひとつのレベルをアップすることができます。

ハイスコア

「張り手」…壊せる岩などの種類が増えます。敵に与えるダメージが増えます。

「し　こ」…敵に与えるダメージが増えます。

「ライフ」…ライフの量が増えます。

画面の左のカーソル（▶）を＋ボタンの上下でレベルアップしたい項目に合わせAボタンで決定します。

（Bボタンを押すとキャンセルできます。）

そして、STARTボタンでメイン画面に戻ります。

※ハイスコアは、電源を切ると初期設定の10万点に戻ります。

ボーナスステージ

ゲームの途中にある（⛩）マークに、主人公が触れると「ボーナスステージ」になります。

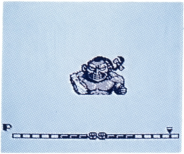
ゲームは「腕相撲」「紙相撲」「指相撲」の３種類があり、対戦相手のコンピュータに勝つと、EX値を獲得できます。

（遊び方）

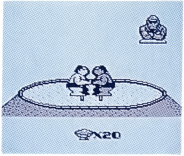
まず、ボーナスステージのモードに入ると、裏になったカードが３枚出てきます。それを＋ボタンでの左右でカーソル（▶）を移動させ選択し、Aボタンで決定します。するとカードが表になりゲームの種類が決まります。

画面下のゲージが、あなたのパワーゲージです。ゲージの上にあるカーソル（▼）が、左右にすばやく動きます。Aボタンを押すと、カーソルが止まり、その時のカーソルの位置によりパワーが決まります。

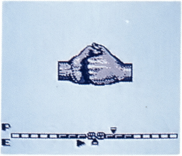
ゲージの真ん中が最大パワーで、中心からはずれるほどパワーが小さくなります。両端の付近は逆にパワーダウンします。この操作を繰り返して相手と勝負します。各ゲームは勝ち続けると３試合までできます。



「腕相撲」



「紙相撲」



「指相撲」

「腕相撲」

◎相手の腕を左に倒すと勝ちです。

「紙相撲」

◎相手（画面右の力士）を土俵から出すと勝ちです。

「指相撲」

◎このゲームのみ、相手のパワーがゲージの下にカーソル（▲）で表示します。

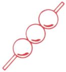
◎Aボタンでカーソル(▼)を止めた地点のパワーで相手の指（画面右側）を押え込みカウント（▶）が始まります。3カウントで勝ちになります。

◎押え込まれた時は、相手より大きなパワーを出すと振りほどけます。

アイテム

（盃）
EX値＋1
30点

（軍配）
EX値＋5
100点



（団子）
ライフ＋1
30点

（ちゃんこ）
ライフ全回復
100点

（1UP力士）
残り人数＋1
500点

（御守り）
一定時間無敵
200点

（どくろ）
レベルダウン
3000点

（化粧まわし）
しこで画面上の敵が全滅　500点

（米俵）
スーパー張り手＋3　500点

（通行手形）
ステージクリア
500点

※化粧まわしと米俵は、最後に取ったアイテムが採用されます。両方はいっしょに使えません。

※（どくろ）は、得点のみでレベルダウンしないときもあります。（ラッキー！）

パスワード記録表

日付	パスワード	メ　モ

I'MAX

株式会社アイマックス

〒146　東京都大田区千鳥３丁目12番７号

☎03(3758)0111

品質には万全を期していますが万一故障、不良等ご不明な点がございましたら、上記当社までご連絡下さい。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ゲームボーイ は任天堂の商標です。